

1. はじめに

本大会では要項 2 に記載の通り、日本学生オリエンテーリング選手権大会（インカレ）実施規則第 2 条に定められた『個人ミドル・ディスタンス競技部門、リレー競技部門』（以下、選手権の部）を実施する。同時に上記 2 競技部門に出場しない学連加盟員のための競技部門（以下、一般の部）を併設開催する。各競技クラスに次のような略称を用いることがある。

ミドル：個人ミドル・ディスタンス競技部門

リレー：3 名によるリレー競技部門

選手権予選：個人ミドル・ディスタンス競技部門 予選レース競技

A-Final：個人ミドル・ディスタンス競技部門 決勝レース競技

B-Final：個人ミドル・ディスタンス競技部門 予選不通過者対象レース競技

ME：男子選手権の部

WE：女子選手権の部

本大会では、全競技クラスにおいて EMIT（ノルウェーEMIT 社製電子パンチングシステム）を使用する。これに伴い、本要項では次のような用語を使用している。e-card の詳細については 45～46 ページに示す 8.5 を参照すること。

使用システム	用語	用語の意味
EMIT	e-card	コントロールの通過を記録する器具。競技者が手に持って走る。
	バックアップラベル	e-card が電子的に故障していた場合に、コントロール通過を記録するためのラベル。e-card に取り付けて使用する。
	アクティベート	スタート前に e-card をスタートユニットにはめ込み、e-card を起動させること。
	スタートユニット	競技前に e-card をアクティベートするための器具。e-card が正常に作動すればスタートユニット上のランプが赤く点滅する。
	コントロールユニット	コントロールにおいて記印を行うための器具。e-card をはめ込んで使用する。

その他、本要項では以下のような用語を用いている。

用語	用語の意味
リスタート	リレーにおいて一定時間以上遅れたチームに対して行う繰上げスタートのこと。
リフトアップスタート	スタートユニットから e-card を離すことで計時を開始する方式。
パンチングフィニッシュ	計時線通過時を正式なフィニッシュタイムとする方式と異なり、フィニッシュを示すユニットにて記印した時刻を正式なフィニッシュタイムとする方式。